



Описание функционала

TRAINERS' HELPER





Базовые возможности

1. Проведение интерактивного опроса для каждого участника тренинга с выводом результатов на экран в виде диаграммы.
2. Сбор информации с каждого участника тренинга для создания опросника на базе собранных данных и запуска этого опросника в аудитории.

Результат:

1. **Экономия** – увеличение количества участников тренинга без потери качества. В среднем, один тренер может эффективно работать в группе от 8 (индивидуальная работа) до 16 человек (работа в парах). Trainer's Helper позволяет существенно увеличивать количество участников без потери эффективности в интерактивной работе с каждым. Решение неоднократно применялось для групп более 100 человек (с одним бизнес-тренером).
2. **Качество** – прибавка в динамике тренинга. Тратится в разы меньше времени на получение обратной связи от каждого участника, сразу возможен вывод результатов (проектор вместо флипчарта). Уникальная возможность мгновенной оценки всей группой предложений, собранных с каждого участника группы.

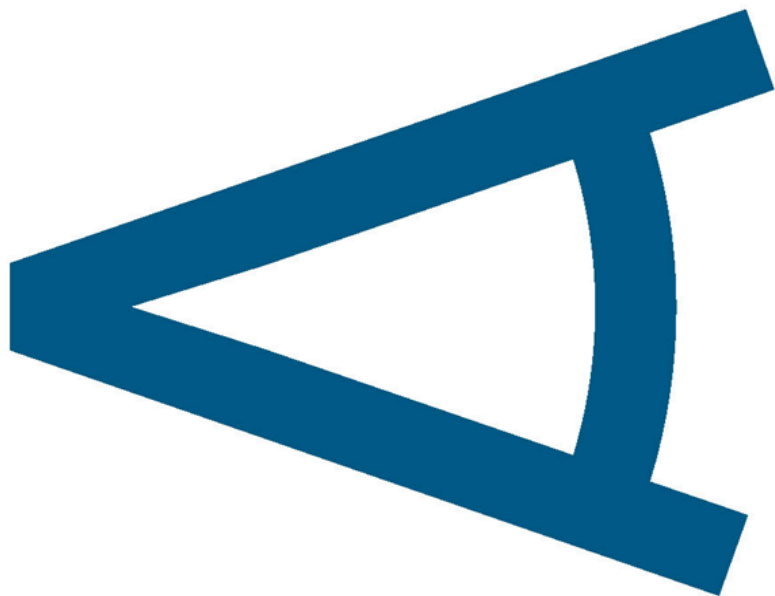


Расширенный функционал

1. Встроенная система баллов (рейтинг участников).
2. Оценка работы одного участника другими.
3. Поддержка проведения конкурсов и выступлений (режим Жюри).

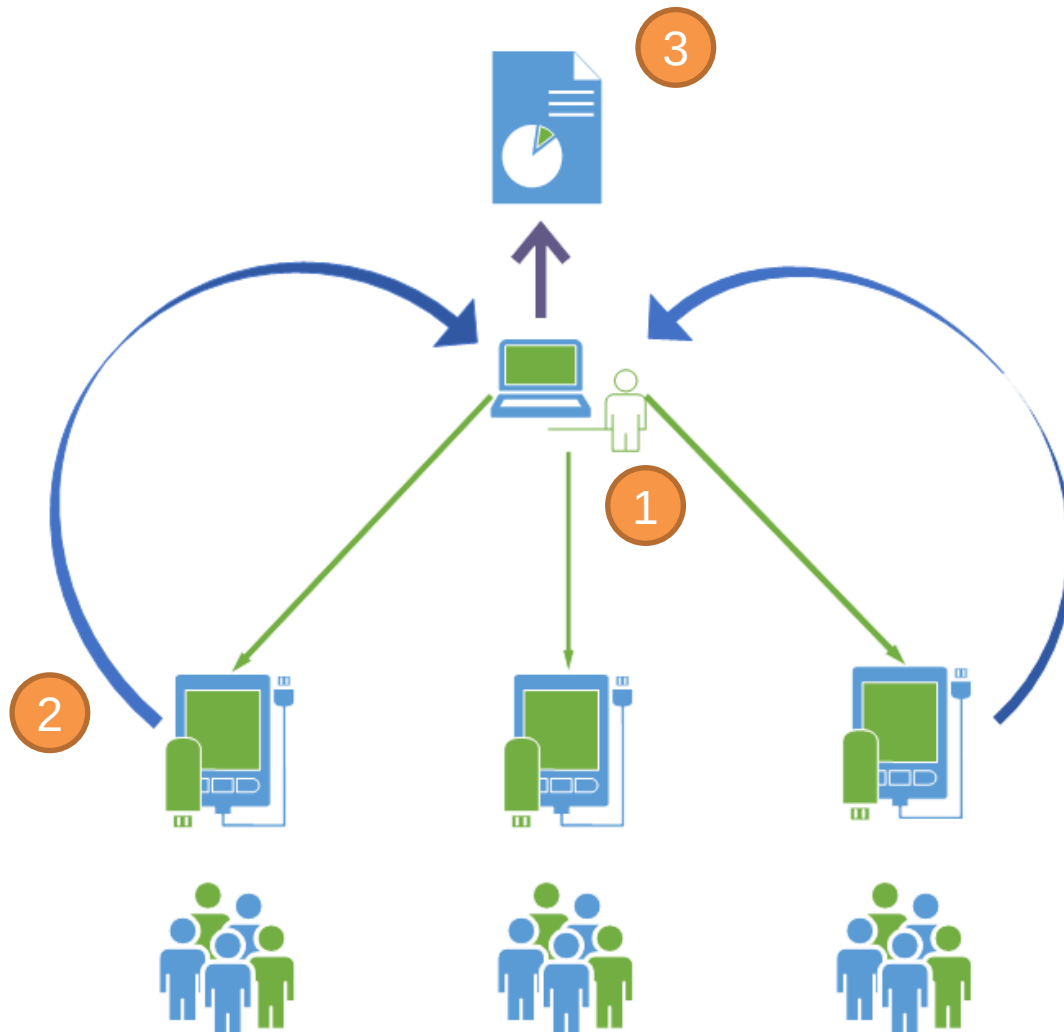
Результат:

- 1. Повышение интереса** аудитории к тренингу.
Достигается за счет добавления элементов геймификации. Тренер имеет возможность оценки работы участников путем начисления произвольного количества баллов за активности.
- 2. Высокая вовлеченность каждого участника.**
Каждый участник имеет возможность оценить работу своих коллег и получить оценку своего вклада. Выявление лидеров, вывод на экран сводного рейтинга.
- 3. Поддержка развлекательной части** мероприятия.
Жюри имеет возможность использовать планшеты при оценке выступлений участников по двум критериям (например, Командность и Креативность).
Предусмотрен вывод на экран отдельного рейтинга с тремя призовыми местами.

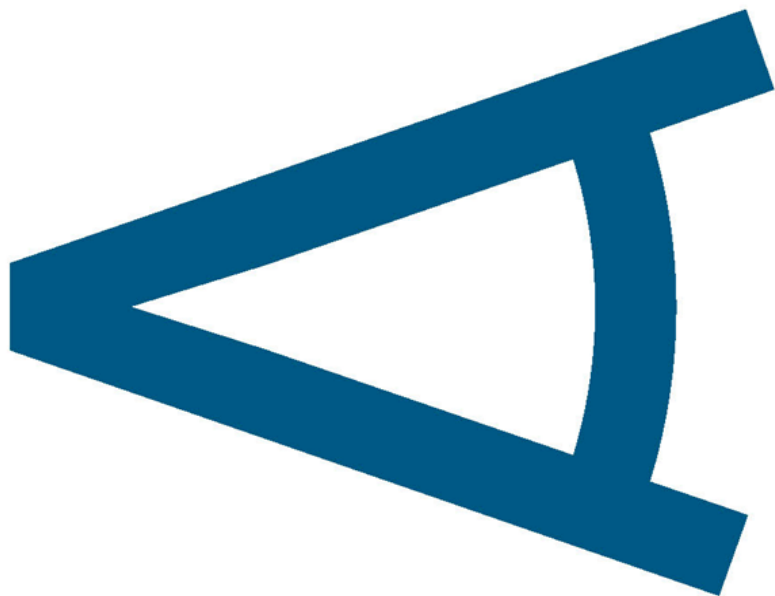


Принцип действия

Принцип работы



1. Тренер (или IT-специалист, помогающий тренеру) отправляет задачи на планшеты участников.
2. Участники отвечают на вопросы, тренер собирает ответы, при необходимости обрабатывает их.
3. Тренер выводит результаты на экран (проектор или ТВ).



Подготовка к работе



Предварительная настройка – ввод названия команды или имени участника

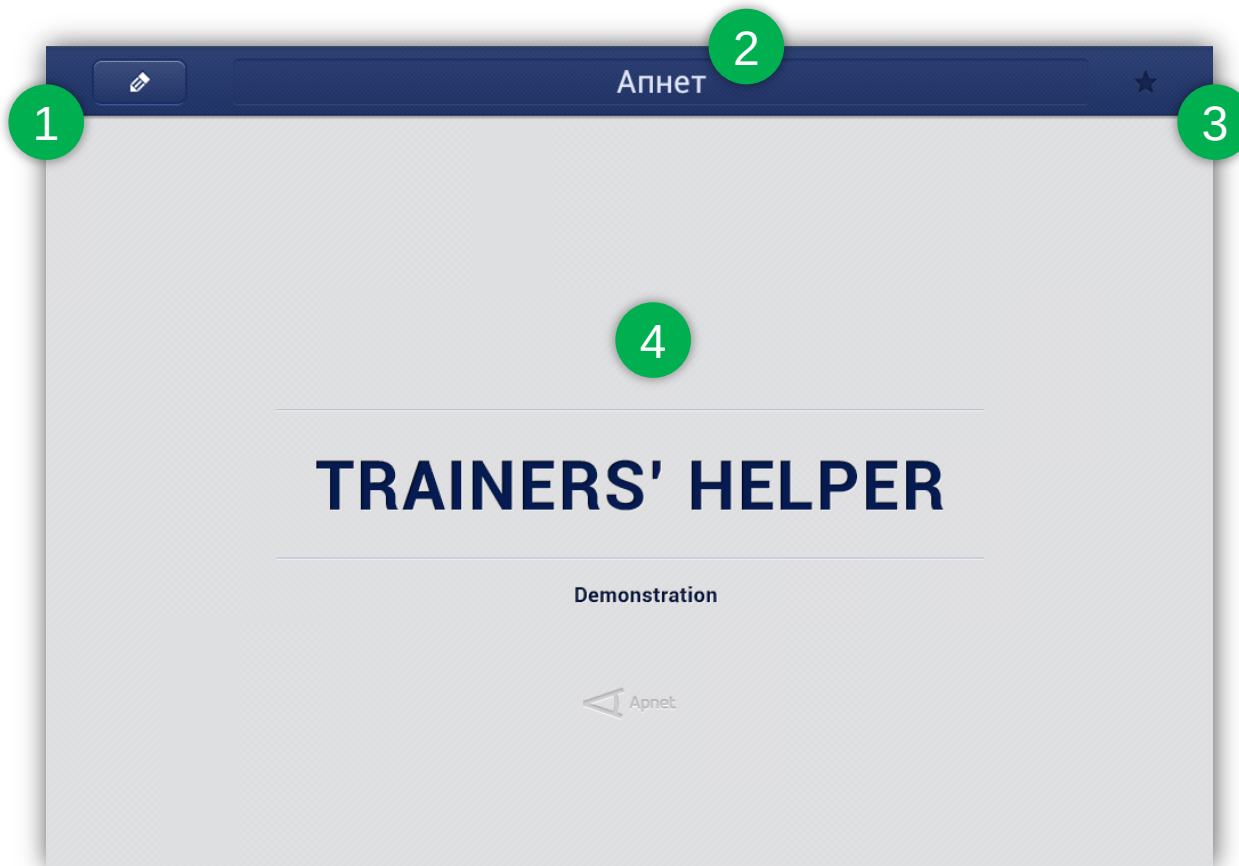
The screenshot shows a digital interface for 'TRAINERS' HELPER'. At the top, a green circle with the number '1' points to the title. Below the title is the word 'Demonstration'. A green circle with the number '2' points to a text input field containing the placeholder 'Введите название группы'. To the right of the input field is a button labeled 'Приступить', with a green circle and the number '3' pointing to it. At the bottom center is the 'Apnet' logo.

Первое, что видят участники на планшете – приглашение ввести свое имя или название своей команды (в случае использования одного планшета группой участников)

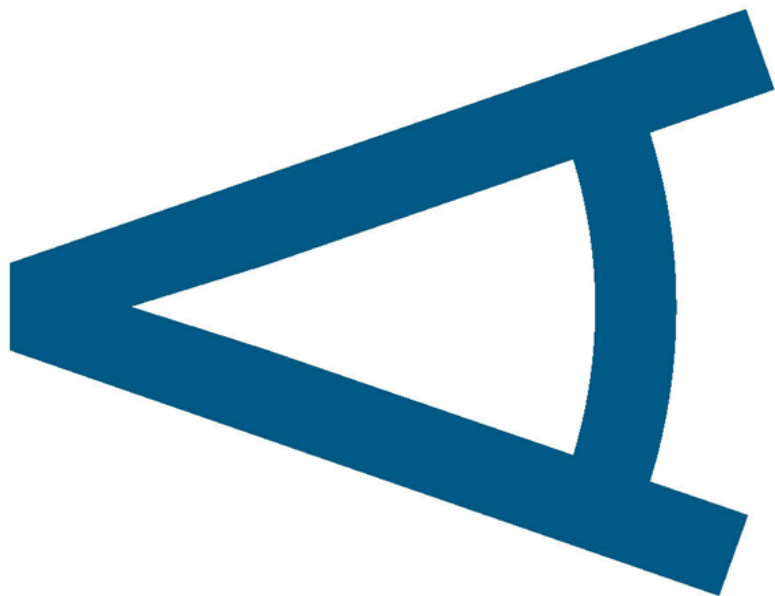
1. Брендовая заставка
2. Поле для ввода (на него необходимо нажать для появления клавиатуры)
3. Нажать для начала работы



Основной экран приложения



1. Окно ввода заметок
2. Название группы или имя участника
3. Рейтинг (количество баллов) показывается здесь
4. Брендовая заставка мероприятия



Базовые возможности –
опросники



Запуск опросника – планшеты

1

Осталось времени: меньше минуты

Ваш прогноз по курсу доллара на 2015 год?

Выберите 2 варианта ответа.

50 руб. ☐

55 руб. ☐

67 руб. ☐

Отправить Завершить

По команде тренера, опросники появляются на каждом планшете

2

Осталось времени: меньше минуты

Ваш прогноз по курсу доллара на 2015 год?

Выберите 2 варианта ответа.

50 руб. ☒

55 руб. ☐

67 руб. ☒

Отправить Завершить

Участники выбирают варианты ответов (количество устанавливается через админку)

1. Время на ответ (устанавливается тренером)
2. Нажать для отправки ответа
3. Количество проголосовавших с этого планшета (в случае использования одного планшета на группу)
4. Нажать для завершения опросника (опросник может быть также завершен тренером из админки)

3

Осталось времени: меньше минуты

Ваш прогноз по курсу доллара на 2015 год?

Выберите 2 варианта ответа.

ПРОШЛО ОПРОС 1 ЧЕЛОВЕК

50 руб. ☐

55 руб. ☐

67 руб. ☐

Отправить Завершить

4

Результаты опроса – вывод на экран – админка



Ваш прогноз по курсу доллара на 2015 год?

	Процент
50	100
55	66.67
67	66.67

Показать диаграмму

Показать таблицу

Trainers' Helper Опросники Предложения Группы

Начисление рейтинга

Причина начисления

Ваш прогноз по курсу доллара

Апнет

1

Робот

1

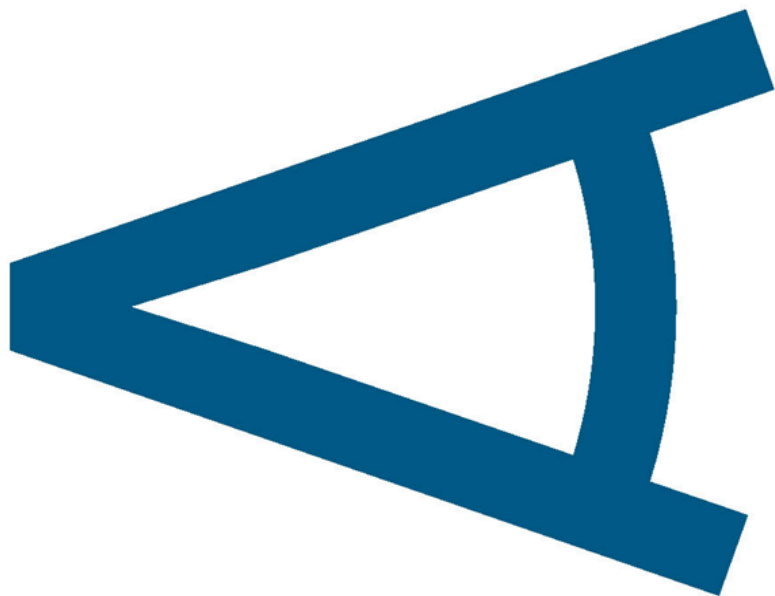
Тест группа

1

Отправить

© Apnet 2013

1. Результаты опроса в графическом формате
2. Ответы в процентном соотношении (в данном опросе можно было проголосовать за 2 варианта)
3. Возможность моментального поощрения команд за ответы в виде начисления баллов (рейтинг)



Базовые возможности –
сбор информации с каждого
участника и создание опросника
на основе собранных данных



Запуск опроса для сбора идей – планшеты

Апнет 42

Что я собираюсь делать ближайшие 2 месяца для повышения эффективности

Добавьте 2 идеи.

Добавить Редактировать Удалить

Завершить

По команде тренера, опросник для сбора идей на заданную тему появляются на каждом планшете. Количество идей определяет тренер.

1. Нажать кнопку «Добавить» для начала.
2. Окно для ввода текста.
3. Любую идею до отправки можно редактировать или удалять.
4. Нажать для завершения и отправки данных на сервер.

Осталось времени: меньше минуты 42

выспаться

Добавить Отмена

Завершить

Участники пишут свои идеи (возможен также голосовой ввод при наличии интернета)

Время вышло 42

Что я собираюсь делать ближайшие 2 месяца для повышения эффективности

Добавьте 2 идеи.

Добавить Редактировать Удалить

выспаться

научиться фокусироваться

Завершить



Результаты сбора идей – отбор – админка

Trainers' Helper Опросники Предложения Группы Заметки Рейтинг Сводные диаграммы

Создание опросника из предложений

Идея

выспаться **Аппет** ✕

научиться фокусироваться **Аппет** ✓

много спать **Робот** ✕

тайм-менеджмент **Тест группа** ✓

отключить скайп **Тест группа** 🔍 ➔

Опросник

научиться фокусироваться ✎ ←

тайм-менеджмент ✎ ←

🏠 👁 ⌂ + **Добавить** + **Создать опросник**

1. Список всех собранных идей с указанием участника, от кого была получена идея.
2. Идеи, отобранные тренером для опросника, отмечены в исходном списке зеленым.
3. Бестолковые идеи можно скрыть из списка для удобства.
4. Похожие идеи можно объединять (отмечены оранжевым) и добавлять в опросник как одну, можно переформулировать, при необходимости.
5. Когда список идей завершен, создаем опросник.

Добавить вопрос

☒ выспаться

☐ много спать

выспаться

Отмена Сохранить



Результаты сбора идей – создание опросника – админка

Создать опросник

Описание

Голосуем за варианты повышения эффективности

Ограничение

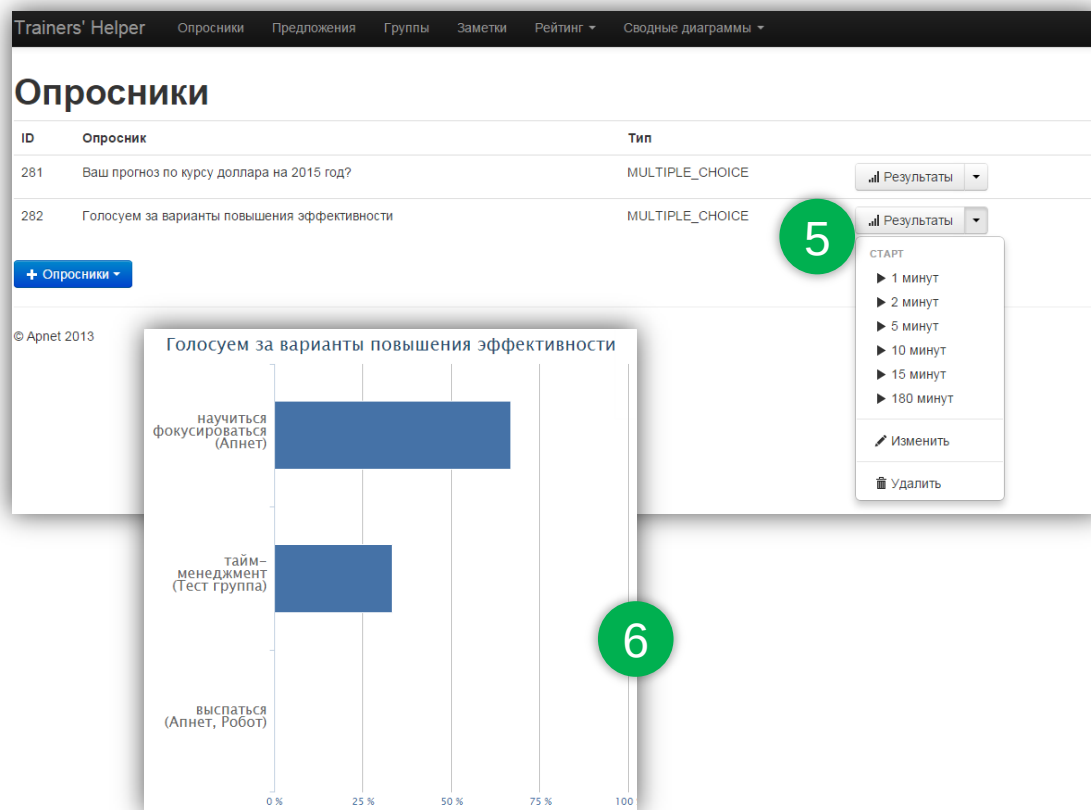
1

☒ Скрывать собственные предложения

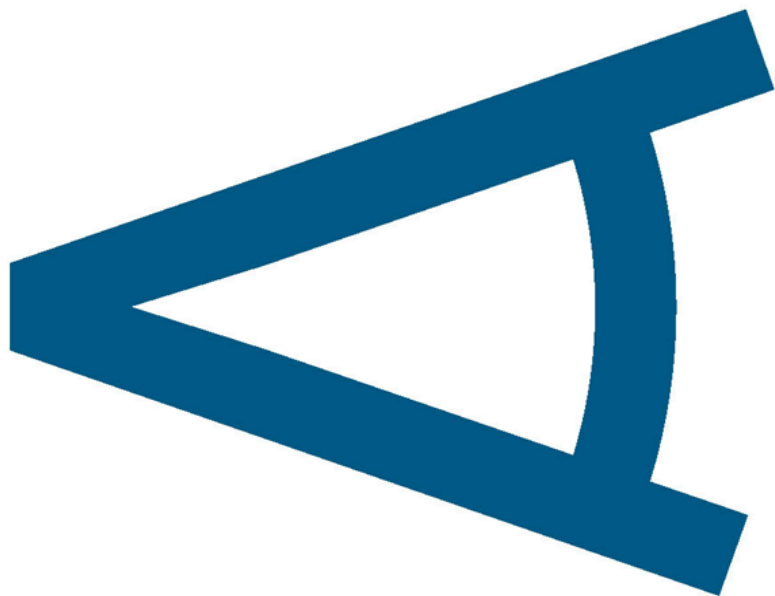
Вопросы

- научиться фокусироваться
- тайм-менеджмент
- выспаться

Отмена Добавить



1. Называем опросник.
2. Устанавливаем ограничение по количеству вариантов ответов, которые можно выбирать при голосовании.
3. Можно отключить возможность голосовать за свои варианты идей.
4. Создаем опросник.
5. Опросник появился в списке и тренер может сразу запустить его на все планшеты.
6. Результаты опроса готовы к выводу на экран, под идеями указаны участники, которые их предложили.



Расширенный функционал –
рейтинг участников



Рейтинг участников

1

Trainers' Helper Опросники Предложения Группы

Начисление рейтинга

Причина начисления

Апнет

Робот

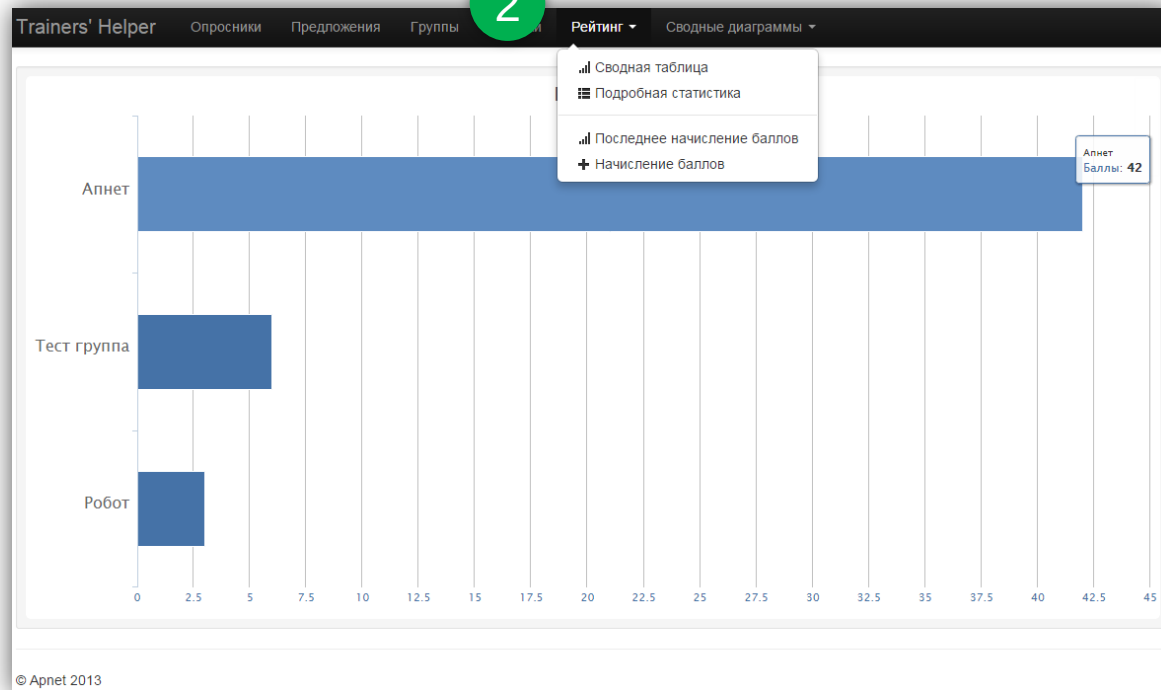
Тест группа

Отправить

© Apnet 2013

1. По команде тренера, в любой момент можно начислить баллы командам за определенные активности или достижения.

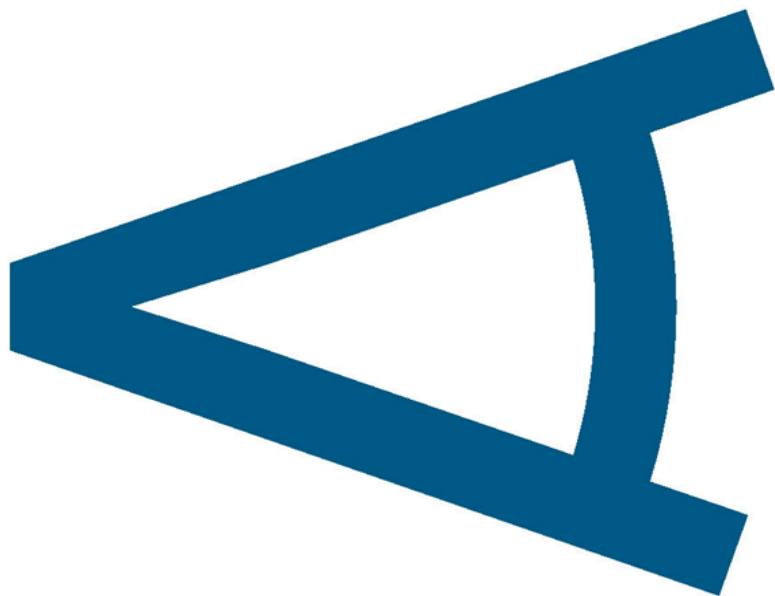
2



2. Тренер имеет возможность вывести на экран как итоговый, так и промежуточный (за последнее начисление) рейтинг команд, с подробной статистикой за что именно начислялись баллы.
3. При начислении баллов, на планшетах выводятся соответствующие уведомления.

3





Расширенный функционал –
оценка работы одного участника
другими



Оценка названий команд*

Trainers' Helper Опросники Предложения Группы Заметки Рейтинг ▾ Сводные диаграммы ▾

Опросник

Описание
Оцените название команды

Ограничение
1

[Обновить](#) [Назад](#)

Варианты ответа

ID	Текст	
1055	Тест группа	Изменить
1056	Робот	Изменить
1057	Апнет	Изменить

[+ Добавить](#)

© Apnet 2013

Время вышло ★ 42

Оцените название команды

Выберите 1 вариант ответа.

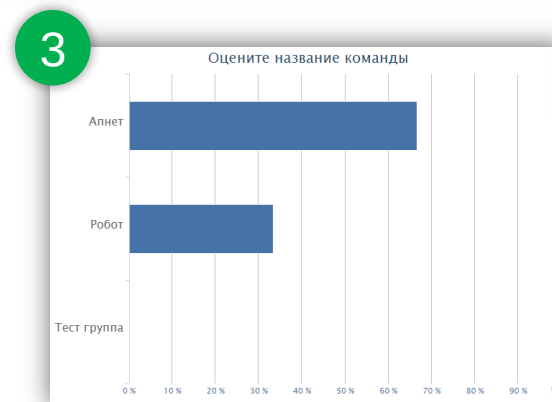
Тест группа ☐

Робот ☒

[Отправить](#) [Завершить](#)

1. Опросник позволяет каждой команде голосовать друг за друга, не имея возможности проголосовать за себя. Варианты ответов формируются автоматически из названий команд.
2. Вид опросника на планшете команды Апнет
3. Вывод результатов на экран

* Опросник используется только в случае групповой работы с планшетом.





Группа оценивает предложение одного участника

Trainers' Helper Опросники Предложения Группы Заметки Рейтинг ▾ Сводные диаграммы ▾

Опросник

Описание

Оцените предложение команды Апнет

Ограничение

1

Обновить **Назад**

Варианты ответа

ID	Текст	
1058	Супер-Идеи! Внедрять!	  Изменить ▾
1059	Интересные Идеи. Надо подумать!	 Изменить ▾

+ Добавить

© Apnet 2013

 Осталось времени: 2 мин. ★ 3

Оцените предложение команды Апнет

Выберите 1 вариант ответа.

Супер-Идеи! Внедрять!  ☐

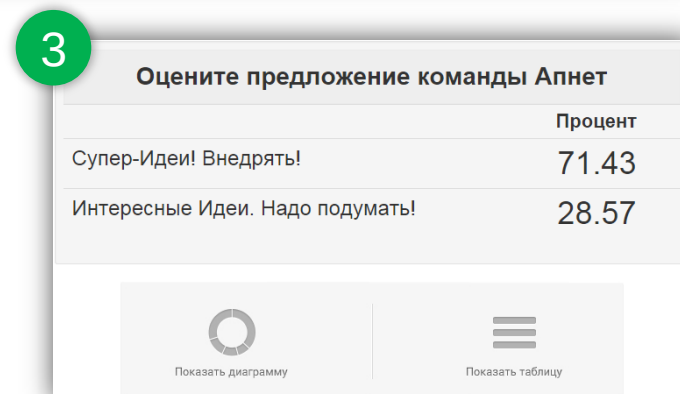
Интересные Идеи. Надо подумать! ☐

Отправить **Завершить**

1. Опросник позволяет каждому участнику тренинга оценить предложение одного участника (который не может голосовать). Варианты ответов можно редактировать.

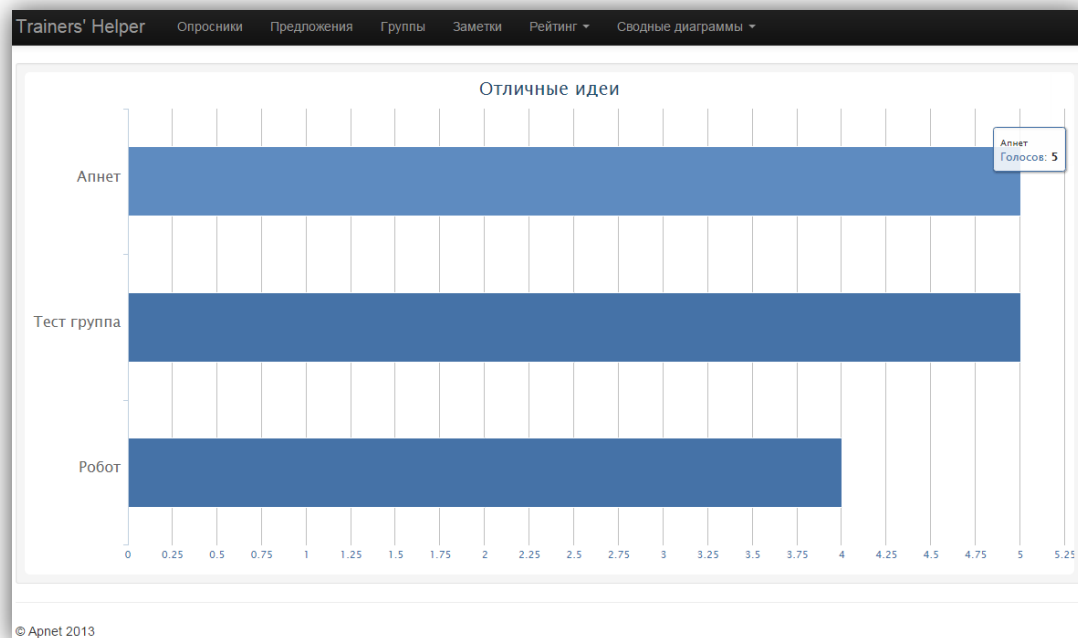
2. Вид опросника на планшетах всех участников, кроме участника Апнет. Планшет участника Апнет в голосовании не участвует.

3. Вывод результатов на экран





Сводные диаграммы



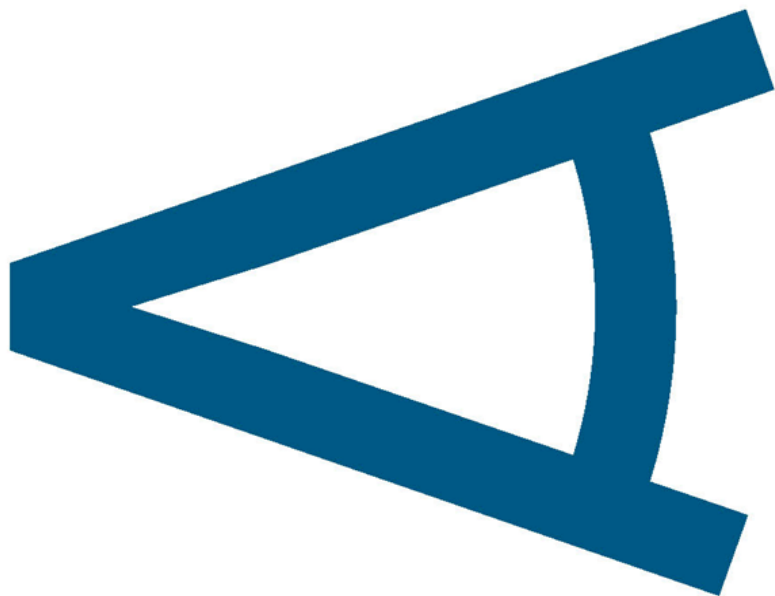
Отличные идеи	
	Голосов
Апнет	5
Тест группа	5
Робот	4


Показать диаграмму


Показать таблицу

В сводной таблице показывается только положительные голоса, отданные за предложение каждой команды.

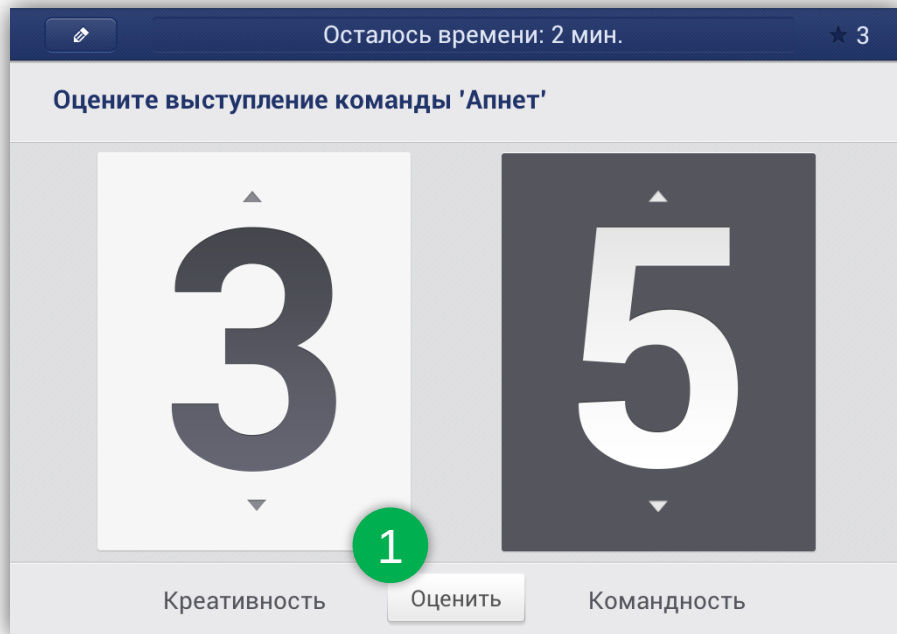
В результате, участники могут видеть, чье предложение понравилось больше.



Расширенный функционал –
жюри



Режим Жюри – голосование



1. В режиме Жюри планшет превращается в интерактивный дисплей с оценками выступления участника. Оценки перелистываются от 1 до 5, критерии можно переименовать, но их должно быть именно 2.

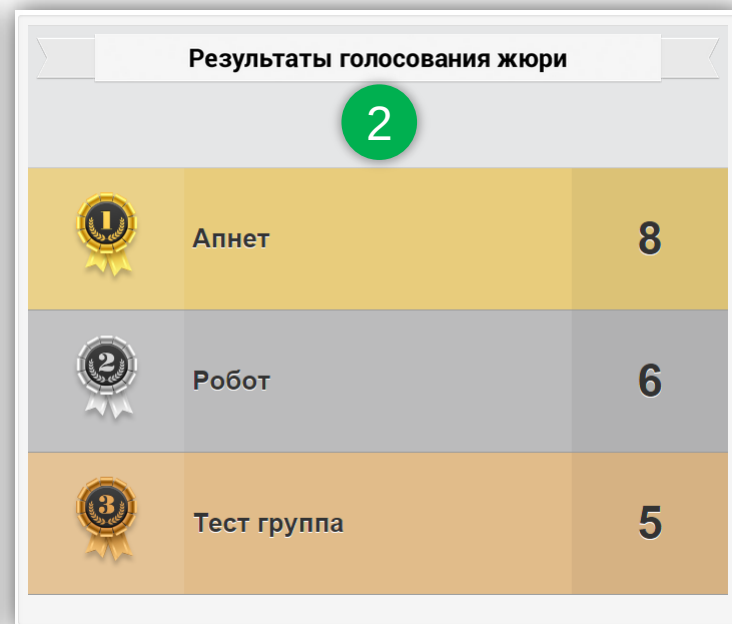
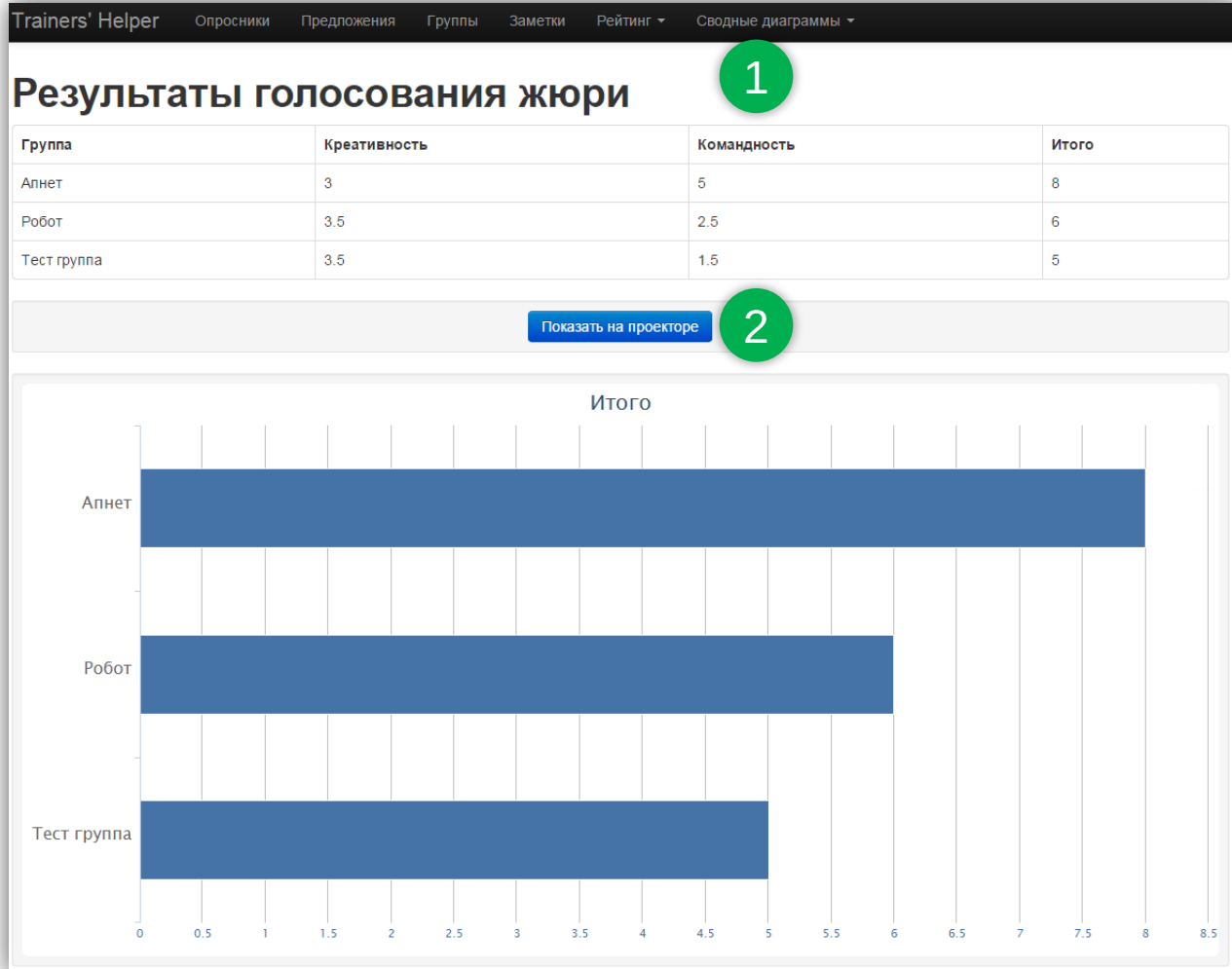
2. После нажатия на кнопку Оценить, оценки фиксируются, их больше нельзя изменить. Планшет можно поднять и показать оценки выступившей команде.

3. Вывод среднего балла на экран (также возможен в виде диаграммы)

Таблица			3
Критерий	Голосов	Средний балл	
Командность	2	5	
Креативность	2	3	



Режим Жюри – вывод результатов



1. Итоговые данные – средний балл для каждой команды.
2. Таблица победителей (показывается при нажатии кнопки «Показать на проекторе»).



Контактная информация

ООО «АПНЕТ»

121596, Россия, Москва, ул. Горбунова, 2

Бизнес-центр «Гранд Сетунь Плаза», офис В605

Телефон: +7 495 725 10 77

Андрей Маренцов

Аккаунт Директор

☎ +7 495 725 10 77

📞 +7 926 096 46 49

✉ andrey.marentsov@apnet.ru

Александр Мокин

Технический Директор

☎ +7 495 725 10 77

📞 +7 926 619 10 82

✉ alexander.mokin@apnet.ru



Спасибо за внимание!